

Charakterystyka urządzenia - interaktywna podłoga FlySky Premium

Specyfikacja techniczna

- rozmiar obrazu: minimalnie 360 cm x 230 cm przy montażu na wysokości 3m,
- jasność obrazu: minimum 3600 ANSI lumenów,
- rozdzielczość natywna: minimum 1280 x 800 px,
- wymiary urządzenia multimedialnego: maksymalnie 350 mm x 245 mm x 380 mm,
- waga urządzenia multimedialnego: maksymalnie 10 kg,
- żywotność lampy: minimum 5 000h
- kontrast: 20 000:1
- procesor: nie mniej niż 3.5 GHz
- pamięć RAM: minimum 8GB DDR4,
- dysk SSD: minimum 120GB,
- zasilanie: 230V,
- system operacyjny: UNIX lub Linux,
- system audio stereo, dwa głośniki o łącznej mocy minimum 30W
- wyświetlanie obrazu bez wykorzystania technologii odbicia obrazu przez lustro,
- interfejsy – 2x USB 3.0, VGA, MiniJack, Ethernet, zewnętrzny moduł WiFi,
- 2 lata gwarancji producenta na urządzenie (z możliwością przedłużenia),

W skład zestawu wchodzi:

- Urządzenie multimedialne
- 4 pisaki interaktywne: 2x standardowy pisak IR, 1x pisak interaktywny na średniej długości przedłużce, 1x jeden pisak interaktywny na długiej przedłużce
- Mata piankowa – 20 puzzli
- Zestaw co najmniej 200 aplikacji, w tym do nauki języków angielskiego, ukraińskiego, niemieckiego, portugalskiego, francuskiego, hiszpańskiego i włoskiego
- W tym zestaw co najmniej 28 pakietów aplikacji
- W tym zestaw co najmniej ponad 2400 aktywności interaktywnych
- Pilot zdalnego sterowania – 2 sztuki
- Zewnętrzny moduł Wi-Fi w zestawie gotowy do połączenia
- Kabel zasilający
- Instrukcja obsługi w języku polskim
- Karta gwarancyjna w języku polskim
- Podstawowy zestaw do montażu
- Torba na akcesoria

Wymagane:

1. Deklaracja zgodności CE urządzenia interaktywnej podłogi wydana na podstawie raportu z badań przeprowadzonych w laboratorium badawczym akredytowanym przez Polskie Centrum Akredytacji, znajdującym się na liście europejskich jednostek notyfikowanych (Gwarancja bezpieczeństwa).
2. Interaktywne urządzenie projekcyjne zawierające w jednej zamkniętej obudowie wszelkie elementy niezbędne do pracy urządzenia, w tym czujnik ruchu, projektor i komputer. Do podstawowej, prawidłowej funkcjonalności urządzenia nie występuje konieczność dołączania urządzeń peryferyjnych.
3. Zestaw minimum 200 aplikacji w pakiecie startowym do pracy z dziećmi w wieku żłobkowym, przedszkolnym i do edukacji wczesnoszkolnej.
4. W konstrukcji urządzenia nie użyto lusterek, które mogłyby pogorszyć parametry bezpieczeństwa oraz jakości wyświetlanego obrazu.
5. W zestawie łącznie 4 pisaki interaktywne kompatybilne z urządzeniem.
6. **Zapewnienie legalnego dostępu do otwartych zasobów Internetowych przy wykorzystaniu minimum 2 aplikacji Internetowych typu Google, YouTube itp., z możliwością obsługi gestami (tj, w trybie dotyku), pisakami interaktywnymi oraz pilotem.**
7. Wbudowany tryb myszy komputerowej w dostarczonym pilocie zdalnego sterowania do obsługi aplikacji internetowych.
8. Wbudowany system automatycznej kalibracji czujnika ruchu urządzenia w zależności od zmiennych zewnętrznych warunków oświetleniowych.
9. Możliwość zarządzania urządzeniem, w tym obsługa interfejsu, włączanie oraz wybór gier realizowane przy pomocy dostarczonego zdalnego pilota i za pomocą interakcji użytkownika z wyświetlanym obrazem.
10. Możliwość obsługi gier i aplikacji wyłącznie za pomocą interakcji ciała użytkownika bez używania dodatkowych czujników, markerów oraz peryferyjnych urządzeń.
11. Pełna funkcjonalność urządzenia na dowolnym podłożu bez konieczności rozkładania dedykowanych dywanów/mat.
12. Możliwość podłączenia urządzenia do Internetu za pomocą sieci kablowej, sieci Wi-Fi lub modemu GSM.
13. Możliwość wykonywania aktualizacji oraz instalacji nowych pakietów gier przy użyciu zewnętrznego nośnika pamięci (typu Pendrive USB), poprzez zdalną aktualizację za pośrednictwem połączenia z siecią Internet, oraz poprzez kody aktywacyjne.
14. Standardowe zasilanie 230 V bez konieczności wydzielania dedykowanych linii zasilających.
15. Funkcja zmniejszania, zwiększania, obracania, zmiany proporcji i przesuwania obrazu w zakresie sprecyzowanym w punkcie pierwszym w parametrach specyfikacji technicznej (rozmiar obrazu) przy pomocy pilota, pisaka interaktywnego bądź myszki komputerowej.
16. Możliwość zmiany trybu pracy urządzenia z sufitowego na mobilne z poziomu menu głównego użytkownika.
17. Możliwość tworzenia aplikacji, gier i prezentacji poprzez darmowe platformy internetowe i obsługę ich przy pomocy dostępnych trybów interaktywnych na urządzeniu interaktywnym.

18. Możliwość utworzenia listy ulubionych aplikacji wraz z opcją zapętlenia ich w losowej lub uporządkowanej kolejności w trybach 5-minutowy lub 2-minutowy.
19. Samouczki wideo dostępne w każdej aplikacji.
20. Kontakt z obsługą serwisową i wsparciem klienta w ciągu 24h w dni robocze.
21. Możliwość dokupienia dodatkowych pakietów gier i instalacja ich poprzez kody aktywacyjne.
22. Interfejs obsługi urządzenia może być dostępny w wersjach językowych: polski, angielski, hiszpański, francuski, kataloński, grecki, chorwacki, włoski, litewski, estoński, fiński.
23. Możliwość rozszerzenia funkcjonalności urządzenia interaktywnego poprzez dokupienie opcji obsługi i dwustronnej interakcji z urządzeniami z systemem Android, z możliwością m.in. zarządzania aplikacjami, powielania ekranu, udostępniania treści i gier, a także poszerzenia dostępu do aplikacji dostępnych w sklepie Google Play.